

```

CREATE TABLE Fabricant_Console (
    fabricant_console_id NUMBER(38),
    nom VARCHAR2(40) NOT NULL,
    fondateur VARCHAR2(50),
    creation DATE,
    CONSTRAINT pk_fabricant_console PRIMARY KEY (fabricant_console_id),
    CONSTRAINT u_fabricant_console_nom UNIQUE(nom)
);

CREATE TABLE Console (
    console_id NUMBER(38),
    nom VARCHAR2(40) NOT NULL,
    sortie DATE NOT NULL,
    nombre_processeurs NUMBER(2),
    wifi NUMBER(1),
    nombre_controleurs NUMBER(1),
    fabricant_console_id NUMBER(38) NOT NULL,
    CONSTRAINT pk_console PRIMARY KEY (console_id),
    CONSTRAINT fk_console_fabricant_console FOREIGN KEY (fabricant_console_id)
        REFERENCES Fabricant_Console (fabricant_console_id),
    CONSTRAINT u_console_nom UNIQUE(nom),
    CONSTRAINT c_nombre_processeurs CHECK(nombre_processeurs > 0),
    CONSTRAINT c_nombre_controleurs CHECK(nombre_controleurs > 0),
    CONSTRAINT c_wifi CHECK(wifi IN (0, 1))
);

CREATE TABLE Jeu (
    jeu_id NUMBER(38),
    titre VARCHAR2(40) NOT NULL,
    developpeur VARCHAR2(40),
    editeur VARCHAR2(40),
    annee_parution NUMBER(4) NOT NULL,
    console_id NUMBER(38) NOT NULL,
    CONSTRAINT pk_jeu PRIMARY KEY (jeu_id),
    CONSTRAINT fk_jeu_console FOREIGN KEY (console_id)
        REFERENCES Console (console_id),
    CONSTRAINT u_jeu_titre_annee_parution UNIQUE(titre, annee_parution),
    CONSTRAINT c_annee_parution CHECK(annee_parution > 1979)
);

```