

Nom, prénom :

Code permanent :

Répondez directement sur le questionnaire. Aucune documentation n'est permise.

Question #1 – 10%

En quoi un wiki peut faciliter la collaboration dans une équipe de développeurs?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Question #2 – 10%

Qu'est-ce qu'un *bug tracker* et pourquoi est-ce indispensable?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Question #3 – 10%

Expliquez la différence entre le typage statique et le typage dynamique.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Question #4 – 10%

Qu'est-ce que le *Coding by convention*? Donnez un exemple d'une fonctionnalité de Groovy qui applique ce principe.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Question #5 – 10%

Vous gérez un projet de développement d'un logiciel codé en C++, développé et déployé exclusivement sur Ubuntu 12.10 et vous voulez automatiser la construction du logiciel. Parmi les technologies Ant, make et Maven, laquelle choisiriez-vous et pourquoi?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Question #6 – 10%

Quelles sont les responsabilités du gestionnaire de sources et de l'outil de *build* dans la pratique de l'intégration continue?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Question #7 – 10%

Décrivez le rôle du ScrumMaster dans l'équipe Scrum. Quelles sont ses responsabilités?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Question #8 – 10%

Décrivez comment se déroule une révision de code informelle.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Question #9 – 10%

La méthode Scrum ne précise pas quelles pratiques de la réalisation de logiciels doit-on utiliser lors d'un projet (ex. tests unitaires, refactoring, révision de code). Si la méthode ne le précise pas, comment savoir quelles pratiques utiliser lors de l'écriture du code?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Question #10 – 10%

Vous gérez une équipe de 10 développeurs conservateurs qui ne connaissent aucune méthode Agile. Vous voulez les amener à faire du eXtreme Programming. Comment allez-vous vous y prendre?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....