

Répondez dans le cahier de réponses.

Question #1 - 10%

Lorsqu'on applique les principes du chapitre 4 de «Coder proprement» sur les commentaires que l'on retrouve dans le code source, l'on peut souvent éliminer la majorité des commentaires présents dans le code. Pourquoi?

Question #2 - 10%

Quels sont les propriétés d'un bon test unitaire?

Question #3 - 10%

Il existe différentes formes de tests et toutes formes de tests est la bienvenue dans un projet de développement de logiciel. Décrivez brièvement chacune des formes de tests suivantes :

- Test de régression
- Test d'intégration
- Test de charge (ou test de stress)
- Test fonctionnel

Question #4 - 10%

Vous avez une méthode de plus de 200 lignes de code à modifier et il n'existe aucune couverture de test sur cette méthode. Expliquez la démarche que vous utiliserez pour y faire du refactoring de façon sécuritaire.

Question #5 - 10%

Quelles sont les avantages d'utiliser un environnement de développement intégré (IDE) comme NetBeans ou Eclipse?

Question #6 - 10%

Que pouvons-nous faire pour que la mise en page du code source (le style) soit uniforme à travers un projet sans que ça ne devienne une préoccupation constante pour les développeurs?

Question #7 - 10%

Expliquez à votre employeur, en 10 lignes ou moins, pourquoi il serait primordial que votre équipe de développement utilise un gestionnaire de sources.

Question #8 - 10%

Comment le modèle de développement itératif permet-il à une équipe de développement d'améliorer leur productivité au fur et à mesure que le projet avance?

Question #9 – 20% (5% par affirmation)

Vrai ou faux? Pour chacune des affirmations suivantes, indiquez si elle est vraie ou fausse. **Justifiez** chacune de vos réponses.

1. Une norme de codification sert à normaliser la codification des documents d'analyse.
2. Le Test-Driven Development est une méthode avec laquelle on rédige les tests unitaires avant de rédiger le code.
3. Un mock object sert à réduire le couplage entre deux classes.
4. Obtenir un feedback de qualité est un des objectifs principaux du développement itératif.